

拥有8+年消费端产品创新和用户体验设计，擅长复杂场景的体验简化和系统化设计，主导桌面端app、移动端app及嵌入式硬件产品人机界面设计。

工作经历

高级 UX 设计师，创新科技（新加坡）

2020年9月 - 2025年4月

- 从0到1主导 Creative App 的设计，包括桌面端（Windows/macOS）与移动端（iOS/Android），以支持创新科技的音视频产品。
- 构建并扩展了全面的 UI/UX 设计系统库，大幅提升设计与开发之间的工作流程效率与质量。
- 带领 UX 团队交付多个项目的设计，开展可用性测试，并与各方利益相关者、开发团队及市场团队密切合作，确保设计、开发与产品需求的一致性。
- 与开发数据团队协作定义app的关键指标，建立产品数据分析面板，向市场、产品、开发、测试团队提供数据可视化，用以支持产品设计决策。
- 标准化多个产品线（声卡、耳机、音响）的人机交互体验（HMI），并确保硬件与软件体验之间的统一性与直观性。

UX 设计师，创新科技（新加坡）

2016年8月 - 2020年9月

- 优化 Sonic Carrier 旗舰回音壁音响的电视系统设计（基于Android TV），并定义其 HMI 显示屏幕的交互。
- 为旗舰音卡产品线设计了适用于 PC 和移动端的 Sound Blaster Command app，同时为公司首个 Wi-Fi 音箱产品线设计了移动端的 SB InterConnect app。
- 重新设计了产品功能及硬件和软件交互体验，例如旗舰回音壁音效智能调教以及游戏音响的 RGB 灯光控制功能。
- 在迭代设计流程中，开展了用户研究，例如焦点小组、问卷调查、卡片分类实验及可用性测试。

学历&证书

理学硕士, Management of Technology

2015年8月 - 2016年7月

新加坡国立大学（National University of Singapore），新加坡

工学学士, 工业设计

2011年9月 - 2015年6月

浙江大学，中国

Sustainable Innovation

获得于 2024年8月

新加坡科技设计大学（Singapore University of Technology and Design），新加坡

Scrum Master I (PSM I)

获得于 2024年6月

敏捷大师

技能

设计技能

线框图设计 原型制作 界面设计 交互设计 人机界面 交互文档 用户测试 动效设计 移情设计 故事板
设计系统库 设计思维 敏捷开发 生成式人工智能

工具软件

Figma Sketch Zeplin Affinity Suite Photoshop Illustrator Blender ComfyUI